

Snílků král

Cop

1. Když máš mysl černou a přestáváš brát
F **Emi C** **Ami G**
a chtěl bys jít dolů a víc s tebou nechce nikdo hrát,
F **Emi C** **Ami G**
když plány se bortí jak z dvou karet dům,
F **Ami G**
zas dál život běží, ty víc nevěříš svým snům.
H C

R: Báječný snílků král zůstává,
G D C G
ve snech bláznivých hráčů veselých zpívá dál.

R:

2. Až tvý sny se splní, tak snad budeš král
a tvůj věnec z trní se v korunu změní, dál bys hrál,
tak kráčeš svou cestou, ač chtěl bys už spát,
zas vzpomínky bolí a nezbejvá nic, jenom hrát.

R:

R:

R:

R:

R: